



Säännöt & Asetukset

## **1. Yleiset säännöt**

1.1: Joukkueen koko: 6-8 pelaajaa.

1.2: Yksi pelaaja voi pelata vain yhdessä joukkueessa turnauksen aikana.

1.3: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle turnauksesta.

1.4: Pelinimet

1.4.1: Pelaajien tulee käyttää heidän turnaussivustolle ilmoittamaansa Battle.net-tunnusta koko turnauksen ajan.

1.4.2: Pelaajien ja joukkueiden nimien on noudatettava pelinkehittäjä Blizzardin TOS-säädöksiä

1.5: Aikataulut

1.5.1: Jos koko joukkue ei ole paikalla ja valmiina kun pelin on määrä alkaa, joukkue luovuttaa ottelun ja/tai kartan automaattisesti ellei admin toisin päättä. Välierien ja finaalien aikana joukkueelle voidaan myöntää 15 minuuttia aikaa olla valmiina, jonka jälkeen joukkue luovuttaa koko ottelun.

1.5.2: Joukkueen kapteenin vastuulla on, että kaikki joukkueen pelaajat ovat valmiina paikalla määräaikaan mennessä.

1.6: Pelin päätyttyä kotijoukkueen kapteeni ilmoittaa tuloksen admineille Discordin välityksellä.

1.7: Turnauksessa pelaajien on noudatettava SEUL ry:n eettistä ohjeistoa

<https://seul.fi/wpcontent/uploads/2016/12/SEUL-Eettinen-ohjeisto-aukeamittain.pdf>

## **2. Lobby säännöt**

2.1: Preset: Competitive

2.2: Hero Options: Kaikki hahmot ovat sallittu, elleivät adminit toisin ohjeista.

2.2.1: Limit Roles: 2 of each role per team

2.3: Gameplay Options

2.3.1: Control-kartoissa score to win: 2 (BO3)

2.3.2: Disable skins: On

2.3.3: Disable killcam: On

2.4: "Invite Only" pitää olla valittuna.

### **3. Muut säännöt**

3.1: Macro-toiminnot eivät ole sallittuja.

3.1.1: Yhden näppäimen painalluksen tulee laukaista vain yksi komento pelissä.

3.2: Ulkopuoliset ohjelmat, jotka vaikuttavat pelin tilaan tai suorittavat pelin sisällä toimintoja, ovat kielletty.

3.3: Yhteyden katkaiseminen tahallisesti kesken pelin on kielletty.

### **4. Tauot**

4.1: Jos pelaajalla on teknisiä ongelmia pelin aikana, hän voi pyytää taukoa chat-viestillä.

4.2: Peliä jatketaan tauolta, kun molemmat joukkueet ovat valmiina.

4.3: Jos pelaajalla on tekninen ongelma, peli voidaan asettaa tauoksi maksimissaan 10 minuutiksi, jonka jälkeen ottelua jatketaan pelaajan pelikyvystä huolimatta.

### **5. Protestit ja rangaistukset**

5.1: Kaikki protestit tulee tehdä 10 minuutin sisällä ottelun päättymisestä. Taukoja ei käytetä pelin aikana protestien tekemiseen. Tapauksen käsitellään adminien toimesta ottelun jälkeen.

5.2: Kun ottelusta on tehty protesti, asianomaiset joukkueet eivät voi jatkaa turnauksessa ennen kuin protesti on selvitetty.

5.3: Rangaistukset

5.3.1: Varoitus, kierroksen häviäminen, kartan häviäminen, ottelun häviäminen, pelaajan tai joukkueen diskaukset turnauksesta, pelikiellon asettaminen pelaajalle tai joukkueelle.

5.3.2: Kierroksen häviämistä voidaan käyttää Control-tyypin kartoissa, jolloin kierros vähennetään kartan lopputuloksesta.

5.3.3: Adminit voivat käyttää säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

### **6. Fair play**

6.1: Turnaus käyttää reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä

6.1.1: Kielenkäyttö, lempinimet tai ilmaukset, jotka halventavat sukupuolta, sukupuoliidentiteettiä, etnistä tai kulttuurista taustaa, toimintakykyä, seksuaalista suuntausta, fyysisiä piirteitä tai ikää ovat kiellettyjä.

6.1.2: Puheet tai toiminta, jotka viittaavat seksuaaliseen väkivaltaan, väkivaltaan tai onnettomuuksiin ovat kiellettyjä.

## **7. Lähetykset**

7.1: Turnauksella on virallinen lähetys ja otteluita suoratoistetaan, joten joukkueiden sekä pelaajien on odotettava, että lähetysten tuotanto on valmis ennen pelin aloittamista.

7.2: Peleissä ei saa olla mukana muita spectaattoreita, kuin ennalta hyväksytyt lähetyshenkilöt ja adminit.

7.3: Pelaajat eivät saa katsoa tai kuunnella mitään lähetystä turnauspelin aikana.

7.4: Pelaajat saavat itse suoratoistaa pelejään 2 minuutin viiveellä, jos pelissä ei ole virallista lähetystä.

## **8. Käytettävissä olevat kartat**

8.1: Turnauksessa käytetään adminien määräämää map poolia.

8.2: Käytettävissä olevat kartat:

8.2.1: Assault: Hanamura / Horizon Lunar Colony / Temple of Anubis

8.2.2: Escort: Dorado / Rialto / Watchpoint: Gibraltar

8.2.3: Hybrid: Eichenwalde / Hollywood / King's Row

8.2.4: Control: Ilios / Lijang Tower / Oasis

## **9. Kartta draft ja pisteytys**

9.1: Kaikki kartat ovat käytettävissä, elleivät adminit toisin sano.

9.2: Draftin kulku

9.2.1: Käyttäkää draftin tekemiseksi sivustoa <http://draft.overtown.fr/>. Muistakaa poistaa draftista kartat, jotka eivät ole käytettävissä turnauksessa.

9.2.3: Viimeiseksi jäänyt kartta pelataan ensimmäisenä ja kartan hävinnyt tiimi valitsee seuraavan kartan. Edellisen kartan voittaja valitsee puolen seuraavassa kartassa.

9.3: Lohkovaiheen pisteytys

9.3.1: Kaikki joukkueet pelaavat lohkovaiheessa yhden BO2-ottelun muita lohkovastustajia vastaan.

9.3.2: Yksi kartta on yhden pisteen arvoinen. Jos peli päättyy 2-0, saa pelin voittanut joukkue kaksi pistettä.

9.3.3: Kun joukkueet ovat pelanneet ottelunsa, sijoitetaan (SEED) joukkueet seuraavaa järjestystä käyttämällä:

1. W-D-L
2. Map Difference
3. Keskinäinen ottelu
4. Tiebreaker

9.3.4: Tiebreaker ottelut pelataan adminien ennalta määräämässä Control-kartassa (Bo3).  
Voittaja saa tämän jälkeen ylemmän sijoituksen (SEED).